



ABSistemi
Software & Projects

A t t i v i t à R i s o r s e B l o g C o n t a t t i
: : C o s a f a : c : c l a m o o t e : c : n i D c i h a e r i o : d : i L b a o v r o d r o a
: : C o s a a b b i a m o f a t t o : : I n f o r m a

Chi siamo

ABSISTEMI Srl nasce dall'esperienza di consulenti, altamente specializzati e certificati nelle tecnologie di sviluppo Microsoft, che da anni operavano come freelance nel mondo della consulenza, della formazione e dello sviluppo software.

Cuore del nostro lavoro è la **qualità**:

- qualità della nostra preparazione,
- qualità del progetto,
- qualità del risultato

Lavoriamo esclusivamente con piattaforme e tecnologie Microsoft, di cui siamo Partner Certificati, specializzati in soluzioni di Data Management.

Abbiamo l'**ambizione** e la **presunzione** di scrivere del buon codice, utilizzando le migliori e più avanzate tecnologie e metodologie di sviluppo.

Crediamo nella **formazione continua**, nella condivisione e nello scambio di esperienze. Solo così, infatti, siamo in grado di **offrire le più aggiornate competenze** su strumenti, linguaggi e metodologie.

Partecipiamo attivamente ai due più grandi User Group Italiani (UgiDotNet, User Group Italiano dedicato al .Net Framework e UGISS, User Group Italiano SQL Server) ed alla vita delle community tecniche tramite blog e newsgroup.

[inizio](#)

Come lavoriamo

Nello sviluppo di un progetto software le esigenze del cliente sono in **continuo cambiamento** e, per questo motivo, non possiamo considerare i requisiti iniziali come immutabili. La nostra metodologia di lavoro si focalizza proprio su questo, in altre parole sull'essere **adattiva**, quindi invece che contrastare il cambiamento è in grado di adattarsi all'evoluzione dei requisiti che dovranno soddisfare l'utente, basandosi su iterazioni composte da progettazione, sviluppo e test molto brevi a differenza della maggior parte dei progetti che vengono suddivisi in lunghe fasi consecutive.

Quattro sono i principi fondamentali che guidano i nostri processi:

1 Adattabilità

non essendo possibile (è estremamente difficile) ottenere a priori tutte le specifiche di progetto in modo completo costruiamo i nostri progetti in modo che siano sempre impostati per **privilegiare l'adattabilità** alle modifiche;

Cosa Facciamo

- Le nostre aree di intervento
- Strumenti utilizzati

Cosa abbiamo fatto

- Attività e progetti

2 Iteratività e incrementalità

le fasi di analisi, architettura, progettazione, sviluppo e test sono comprese in tempi molto più ristretti rispetto alle metodologie tradizionali. Il team si concentra, di volta in volta, sulla soluzione di **pochi problemi, piccoli e ben definiti**;
In questo modo il cliente può decidere, di volta in volta, quali sono le funzionalità che andranno implementate prima fornendo ad ogni rilascio **il più alto valore possibile**;

3 Rilasci frequenti

produciamo versioni e quindi **rilasci del software in tempi molto ridotti**, con frequenza generalmente bisettimanale, e ad ogni consegna il cliente può decidere quali nuove caratteristiche includere nella release successiva, verificare dove si sta andando e come, ragionare sull'eventualità di "aggiustare" la rotta;
I rilasci frequenti aiutano il cliente a capire come sta andando il progetto ed eventualmente interromperlo subito se non dovesse andare bene. Permette inoltre di intercettare subito eventuali problemi e di scoprire la **necessità di nuove funzionalità** a cui non aveva pensato all'inizio;

4 Testing

il codice che viene scritto viene **testato automaticamente** ad ogni rilascio. Se non dovesse essere possibile un test automatico viene sempre eseguita una verifica manuale così da poter certificare il corretto funzionamento del sistema dopo aggiunte di funzionalità e correzioni.

Questa è la maggiore garanzia di elevata Qualità che permette anche, grazie a sistemi di integrazione continua, di avere sempre a disposizione una **build funzionante** da distribuire al cliente.

Riteniamo fondamentale che il cliente debba essere **costantemente esposto** al prodotto in costruzione ed al gruppo di sviluppo.

La **comunicazione ed i feedback** sono ingredienti indispensabili alla buona riuscita di un progetto.

[inizio](#)



SOA and Business Process
Data Management Solutions
Business Intelligence
Mobility Solutions

Copyright (C) 2007 ABSISTEMI Srl - P.iva 02852170980

